



L'étiquette au golf

L'étiquette au golf se veut être un ensemble de règles élémentaires qui informe les golfeurs (débutants et confirmés) sur la conduite à tenir pour respecter le plaisir de chacun sur un parcours de golf. Vous devez montrer de la considération à l'égard de vos partenaires à tous moments.

Étiquette générale

Essayez de toujours garder à l'esprit le mot « étiquette » et respectez celle-ci sur le parcours et dans le club house.

- Indiquez votre présence au starter ou au club house avant de vous présenter sur le tee numéro un,
- Contrôlez votre tempérament, ne jetez vos clubs à aucun moment, ne frappez pas le sol avec votre tête de club,
- Respectez le parcours, ne jetez pas vos déchets ou vos mégots, ne crachez pas, relevez vos divots... En bref, quittez le parcours dans l'état dans lequel vous l'avez trouvé.

Sécurité

- Lorsque vous exécutez un coup d'essai ou que vous jouez votre balle, assurez-vous que personne ne soit mis en danger, ni derrière vous, ni devant vous,
- Ne jouez pas avant que les joueurs devant vous soient assez loin,
- Criez « BALLE » s'il y a le moindre risque que vous touchiez quelqu'un. Attention, vous ne pouvez pas toujours voir les autres joueurs. Par sécurité, prévenez !
- Abritez vous lorsqu'il y a du tonnerre, les règles de golf ont prévu ce cas de figure.

Cadence de jeu

Un jeu trop lent affecte tous les joueurs de votre équipe et les parties derrière vous. Faites un effort pour garder une cadence de jeu qui ne gênera personne. Si vous êtes trop lent, voici quelques conseils pour vous rythmer un peu plus :

- N'oubliez pas que vous disposez de 40 secondes pour effectuer votre coup,
- Évitez de faire beaucoup de coups d'essai, un ou deux suffiront,
- Soyez prêts à jouer dès que c'est à votre tour,
- Allez à votre balle dès que la sécurité vous le permet,
- Si vous voulez déterminer la distance de votre balle au trou, faites-le pendant que vous marchez vers votre balle,
- Vous disposez de trois minutes maximum pour rechercher votre balle. *(Ne cherchez pas une balle dans une Zone à Pénalité si la partie de derrière vous talonne et vous presse)*
- Quand vous arrivez sur le green, positionnez votre sac ou votre chariot à un endroit que vous emprunterez pour rejoindre le prochain trou.
- Étudiez votre ligne de putt pendant que les autres sont en train de le faire, sans pour autant déranger ceux qui vont putter,
- Quittez le green immédiatement lorsque le trou est terminé,
- Marquez tous les scores de tous les joueurs *(ex 3 joueurs = 3 scores notés)*,
- Marquez les scores au début du trou suivant et pas à la sortie du green,
- S'il y a des chances que votre balle soit perdue ou hors limite, jouez une balle provisoire de façon à ne pas devoir retourner là où vous avez joué si vous ne la retrouvez pas,
- Si un joueur doit chercher sa balle, aidez-le pour gagner du temps. Si besoin, laissez vous dépasser par la partie qui vous suit,
- Ne vous laissez pas distancer par la partie qui vous précède *(pour 4 joueurs le temps maximum est de 4h30)*.

Respect des autres

- Ne bougez, ne parlez ou ne gesticulez pas pendant qu'un autre joueur joue,
- Sur le tee, jouez lorsque c'est votre tour uniquement,
- Ne vous placez pas trop près d'un joueur lorsqu'il joue ou trop près du trou lorsqu'il putte,
- Restez sur ou proche du green jusqu'à ce que tous les joueurs aient fini de putter,
- Si vous marquez la carte d'un autre joueur, notez son score après CHAQUE trou et vérifiez avec lui. Rappelez-vous tout de même que c'est vous (le marqueur) qui avez le dernier mot en cas de litige sur un trou,
- Éteignez votre téléphone portable. (Mettez le en sourdine..)

pour les départs :

Le starter :

- Présentez vous 10 minutes avant votre départ,
- Prêtez attention aux indications données,
- Soyez sympathique avec lui.

Sur le départ du trou n°1 :

- Soyez au départ au moins cinq minutes avant votre heure de départ,
- Si vous ne connaissez pas vos partenaires, présentez-vous,
- Souhaitez une bonne partie à vos partenaires avant de jouer,
- Annoncez la marque et le numéro de balle que vous jouez. Faites ceci à chaque fois que vous utilisez une nouvelle balle, (*balle provisoire comprise*)
- Partez des bonnes marques de départ.

Sur les départs :

- Évitez de faire des divots sur le départ, en faisant un coup d'essai. Réalisez vos coups d'essai en dehors de l'aire de départ,
- Ne mettez pas votre chariot sur l'aire de départ.

Sur le fairway et dans le rough

- Évitez de faire des divots en exécutant vos coups d'essai,
- Si vous faites un divot, remettez-le à sa place bien soigneusement,

Dans le bunker

- Ne sautez pas dans le bunker. Rentrez et sortez par le côté le plus bas du bunker,
- Avant de quitter le bunker, ratissez le sable de façon à effacer toutes les traces que vous avez laissées et si besoin, ratissez aussi celles des autres,
- S'il n'y a pas de râteau près du bunker, servez-vous d'un club et nivelez le sable le mieux possible. En effet, si un joueur atterrit dans une de vos traces de pas dans le bunker, aucune règle ne prévoit qu'il peut se déplacer sans pénalité, et il sera donc fortement pénalisé par votre faute...
- Après avoir effacé toutes vos traces et celles des autres, placez le râteau hors du bunker mais proche de celui-ci de façon à ce qu'il y ait le minimum de chances possibles qu'une balle d'un autre joueur soit arrêtée par le râteau. Placez-le sur le côté, parallèle au bunker,

Sur le green

- Ne posez pas votre sac ou votre chariot sur le green,

- Si votre balle a pitché sur le green, cherchez le pitch et réparez-le à l'aide du relève-pitch,
- N'endommagez pas le green en gravant la position de votre balle ou en traînant les pieds,
- Ne marchez pas sur la ligne de putt des autres joueurs,
- Ne vous placez pas devant ou derrière la ligne de putt d'un autre joueur,
- Ne vous placez pas trop près du trou lorsque les autres joueurs puttent,
- Ne retirez pas la balle du trou avec la tête de votre putter,
- Ne vous appuyez pas sur votre putter lorsque vous êtes sur le green,
- Maniez le drapeau avec attention et remplacez-le soigneusement dans le trou, sans le jeter,
- Ne roulez pas sur le green avec votre chariot.